

THANK YOU FOR CHOOSING ECOPLAY GAMES.

ALL OUR GAME RULES ARE AVAILABLE IN DIGITAL FORMAT AND CAN BE DOWNLOADED ONLINE IN ORDER TO PROTECT OUR ENVIRONMENT EVEN MORE.

MY HOUSE



TODAY GRANDMA BAKED A DELICIOUS CHOCOLATE CAKE WHILE DAD WATERED THE PLANTS ON THE TERRACE...
BUILD THE HOUSE, PLACE THE WOODEN CHARACTERS AND INVENT MANY STORIES WITH THE OBJECT TILES

AGES: 3 to 6

CONTENT: 8 interchangeable tiles to assemble the house • 43 interchangeable object tiles • 9 wooden characters

SKILLS: Recognizing the world around me • Inventing a story • Developing imagination

With this game children learn about the world around them. It also stimulates creativity and imagination through learning to give voice and life to the different characters. While playing, the child learns to place facts and events in a spatial and temporal dimension, whether real or imaginary. Inventing stories is a means of expressing oneself in a personal and creative way and mastering one's own language is essential for every child from preschool age on up. What better opportunity than trying your hand at inventing a story?

After assembling the house with the environment tiles, children can play freely with all the object tiles and wooden characters at their disposal, they can also decide to divide the materials among themselves. There are no rules when inventing a story, imagination and free expression are enough, but don't forget that even the simplest plot needs a structure that allows it to withstand any narrative adversity. The building of the characters' personalities is very important; the definition of their characteristics and their roles, which can always change in each story and can modify and redefine itself even within the same narrative construction. Now all that remains is to give life to our story! Today Grandma baked a delicious chocolate cake. In the meantime...



NOUS VOUS REMERCIONS D'AVOIR CHOISI UN JEU ECOPLAY.

TOUTES LES RÈGLES DE NOS JEUX SONT DISPONIBLES EN FORMAT NUMÉRIQUE TÉLÉCHARGEABLE EN LIGNE, AFIN DE CONTRIBUER ENCORE DAVANTAGE À LA SAUVEGARDE DE L'ENVIRONNEMENT.

MY HOUSE



AUJOURD'HUI GRAND-MÈRE A PRÉPARÉ UN BON GÂTEAU AU CHOCOLAT TANDIS QUE PAPA ARROSAIT LES PLANTES SUR LA TERRASSE... RECONSTITUE LA PETITE MAISON, INTÈGRES-Y LES PERSONNAGES EN BOIS ET AVEC LES CARTES-OBJET INVENTE DES TAS D'HISTOIRES.

ÂGE : 3 - 6 ans

CONTENU : 8 cartes interchangeables pour assembler la petite maison • 43 cartes-objet interchangeables • 9 personnages en bois

COMPÉTENCES : Reconnaître le monde autour de moi • Inventer une histoire • Développer mon imagination

Avec ce jeu, l'enfant apprend à connaître le monde qui l'entoure et il stimule sa créativité et son imagination en apprenant à donner la vie et le verbe aux personnages. En jouant, il s'exerce à relier des faits et des événements dans une dimension spatiale et temporelle, réelle ou imaginaire. Inventer des histoires et un moyen pour s'exprimer soi-même de façon personnelle et créative, et maîtriser sa propre langue, ce qui est fondamental pour chaque enfant dès l'âge préscolaire. Quelle meilleure occasion pour essayer de se risquer à raconter une histoire ?

Après avoir reconstitué la petite maison avec les cartes environnement, les enfants peuvent jouer librement avec toutes les cartes-objet et les personnages en bois à leur disposition, ils peuvent également décider de se partager le matériel entre eux. Il n'y a pas de règles dans la construction des histoires, seules l'imagination et la liberté d'expression suffisent, mais attention car même la trame la plus simple a besoin d'une structure qui lui permette de soutenir toute adversité narrative.

La construction elle-même des personnages est très importante ; la définition de leurs caractéristiques et de leurs rôles, qui peut changer à chaque fois dans chacune des histoires et peut être modifiée et être redéfinie même à l'intérieur d'une même construction narrative. À présent, il ne reste plus qu'à donner vie à notre histoire ! Aujourd'hui grand-mère a préparé un bon gâteau au chocolat tandis que...



GRAZIE PER AVER SCELTO UN GIOCO ECOPLAY.

TUTTI I REGOLAMENTI DEI NOSTRI GIOCHI SONO DISPONIBILI IN FORMATO DIGITALE SCARICABILE ONLINE, PER CONTRIBUIRE ANCORA DI PIÙ ALLA SALVAGUARDIA DELL'AMBIENTE.

MY HOUSE



OGGI LA NONNA HA CUCINATO UN'OTTIMA TORTA AL CIOCCOLATO MENTRE PAPÀ ANNAFFIAVA LE PIANTE SUL TERRAZZO...
COMPONI LA CASETTA, AMBIENTA I PERSONAGGI IN LEGNO E CON LE TESSERE OGGETTO INVENTA TANTE STORIE.

ETÀ: 3-6 anni

CONTENUTO: 8 tessere intercambiabili per assemblare la casetta • 43 tessere oggetto intercambiabili • 9 personaggi in legno

COMPETENZE: Riconoscere il mondo attorno a me • Inventare una storia • Sviluppare la fantasia

Con questo gioco i bambini imparano a conoscere il mondo che ha attorno e stimolano la creatività e la fantasia imparando a dare voce e vita ai personaggi. Giocando, si allenano a collocare fatti e avvenimenti in una dimensione spaziale e temporale, reale o immaginaria. Inventare storie è un mezzo per esprimere se stessi in modo personale e creativo e avere padronanza della propria lingua è fondamentale per ogni bambino sin dall'età prescolare. Quale occasione più giusta di questa per provare a cimentarsi nel raccontare una storia?

Dopo aver ricomposto la casetta con le tessere ambiente, i bambini possono giocare liberamente con tutte le tessere oggetto e i personaggi in legno a loro disposizione, possono anche decidere di dividersi il materiale tra di loro. Non ci sono regole nella costruzione delle storie, basta solo fantasia e libertà espressiva, ma attenzione: anche la più semplice trama necessita di una struttura che le permetta di sostenere ogni avversità narrativa. La costruzione stessa dei personaggi è importantissima; la definizione delle loro caratteristiche e dei loro ruoli, che può cambiare sempre in ogni storia e può modificarsi e ridefinirsi anche all'interno di una stessa costruzione narrativa. Adesso non resta che dare vita alla nostra storia
Oggi la nonna ha cucinato un'ottima torta al cioccolato...



GRACIAS POR ESCOGER UN JUEGO ECOPLAY.

TODOS LOS REGLAMENTOS DE NUESTROS JUEGOS ESTÁN DISPONIBLES EN FORMATO DIGITAL DESCARGABLE ONLINE, PARA CONTRIBUIR AÚN MÁS A LA SALVAGUARDA DEL MEDIOAMBIENTE.

MY HOUSE



HOY LA ABUELA HA PREPARADO UNA DELICIOSA TARTA DE CHOCOLATE, MIENTRAS PAPÁ REGABA LAS PLANTAS EN LA TERRAZA...
MONTA LA CASITA, AMBIENTA LOS PERSONAJES DE MADERA Y CON LAS TARJETAS OBJETO INVENTA MUCHAS HISTORIAS.

AÑOS: 3-6

CONTENIDO: 8 tarjetas intercambiables para ensamblar la casita • 43 tarjetas objeto intercambiables • 9 personajes de madera

COMPETENCIAS: Reconocer el mundo a mi alrededor • Inventar una historia • Desarrollar la imaginación

Con este juego, el niño aprende a conocer el mundo a su alrededor y estimula la creatividad y la imaginación, aprendiendo a dar voz y vida a los personajes. Jugando, se entrena a ubicar hechos y acontecimientos en una dimensión espacial y temporal, real o imaginaria. Inventar historias es un medio para expresarse a sí mismos de una forma personal y creativa y adquirir el dominio de su propia lengua es fundamental para cualquier niño hasta la edad preescolar. ¿Qué ocasión mejor que esta para ponerse a prueba contando un cuento?

Tras montar la casita con las tarjetas ambiente, los niños pueden jugar libremente con todas las tarjetas objeto y los personajes de madera a su disposición, también pueden decidir repartirse el material entre ellos. No hay reglas en la construcción de las historias, solo imaginación y libertad de expresión, pero cuidado, porque incluso la trama más sencilla necesita de una estructura que le permita sostener cualquier adversidad narrativa. La propia construcción de los personajes es importantísima; la definición de sus características y de sus roles puede cambiar en cada historia y puede modificarse y volver a definirse incluso dentro del mismo cuento. ¡Ahora solo queda dar vida a nuestra propia historia! Hoy la abuela ha preparado una deliciosa tarta de chocolate, mientras...



VIELEN DANK, DASS SIE SICH FÜR EIN ECOPLAY-SPIEL ENTSCIEDEN HABEN.

ALLE ANLEITUNGEN FÜR UNSERE SPIELE STEHEN IN DIGITALER FORM ZUM HERUNTERLADEN ZUR VERFÜGUNG, UM EINEN NOCH GRÖßEREN BEITRAG ZUM UMWELTSCHUTZ ZU LEISTEN.

MY HOUSE



HEUTE HAT OMA EINEN LECKEREN SCHOKOLADENKUCHEN GEBACKEN, WÄHREND PAPA DIE PFLANZEN AUF DER TERRASSE GEGOSSEN HAT ... SETZE DAS HAUS ZUSAMMEN, BEVÖLKERE ES MIT DEN FIGUREN AUS HOLZ UND ERFINDE VIELE GESCHICHTEN MIT DEN GEGENSTANDSKARTEN.

ALTER: 3-6 Jahre

INHALT: 8 austauschbare Bildkarten zum Zusammensetzen des Hauses • 43 austauschbare Gegenstandskarten • 9 Figuren aus Holz

GEFÖRDERTE KOMPETENZEN: Die Welt um mich herum entdecken und erkennen • Eine Geschichte erfinden • Fantasie entwickeln

Bei diesem Spiel lernt das Kind die Welt um sich herum kennen und seine Fantasie und Kreativität werden angeregt, während es Figuren zum Leben erweckt und ihnen eine Stimme verleiht. Spielerisch trainiert es, Sachverhalte und Ereignisse räumlich und zeitlich in einer realen oder imaginären Dimension einzuordnen. Das Erfinden von Geschichten ist eine Möglichkeit, sich auf persönliche und kreative Weise auszudrücken. Außerdem fördert es die Beherrschung der Erstsprache, was für jedes Kind ab dem Vorschulalter grundlegend ist. Welche Gelegenheit könnte besser sein, um sich im Erzählen einer Geschichte zu versuchen?

Nach dem Zusammensetzen des Hauses mit den Umgebungskarten können die Kinder frei mit allen verfügbaren Gegenstandskarten und Holzfiguren spielen. Wenn sie möchten, können sie auch das Material untereinander aufteilen. Beim Aufbau der Geschichten gibt es keine Regeln, aber Fantasie und Ausdrucksfreiheit sind gefragt. Doch aufgepasst: Selbst die einfachste Handlung braucht eine Struktur, um allen erzählerischen Widrigkeiten trotzen zu können. Sehr wichtig ist die Konstruktion der Figuren. Ihre Eigenschaften und Rollen können in jeder Geschichte anders festgelegt und sogar innerhalb derselben Erzählstruktur geändert und neu definiert werden. Jetzt müssen wir unserer Geschichte nur noch Leben einhauchen! Heute hat Oma einen leckeren Schokoladenkuchen gebacken, während ...



OBRIGADO POR ESCOLHER UM JOGO ECOPLAY.

TODOS OS REGULAMENTOS DOS NOSSOS JOGOS ESTÃO DISPONÍVEIS EM FORMATO DIGITAL PARA DOWNLOAD ONLINE, CONTRIBUINDO AINDA MAIS PARA A PROTEÇÃO DO MEIO AMBIENTE.

MY HOUSE



HOJE, A AVÓ COZINHOU UM DELICIOSO BOLO DE CHOCOLATE ENQUANTO O PAPÁ REGAVA AS PLANTAS NA VARANDA...
MONTA A CASA, ORGANIZA AS PERSONAGENS DE MADEIRA E INVENTA MUITAS HISTÓRIAS COM OS CARTÕES-OBJETO.

ANOS: 3-6

CONTEÚDO: 8 cartões intercambiáveis para montar a casa • 43 cartões-objeto intercambiáveis • 9 personagens de madeira

COMPETÊNCIAS: Reconhecer o mundo em meu redor • Inventar uma história • Desenvolver a imaginação

Com este jogo, a criança aprende a conhecer o mundo em seu redor e estimula a criatividade e a imaginação ao aprender a dar voz e vida às personagens. Através do jogo, aprende a situar factos e acontecimentos numa dimensão espacial e temporal, real ou imaginária. Inventar histórias é um meio para se exprimir a si mesma de forma pessoal e criativa e promove a aquisição do domínio da própria língua, fundamental para as crianças desde a idade pré-escolar. Que melhor ocasião do que esta para tentar aventurar-se a contar uma história?

Depois de montarem a casa com os cartões-ambiente, as crianças podem jogar livremente com todos os cartões-objeto e as personagens de madeira à sua disposição e podem também decidir partilhar o material entre si. Não existem regras na construção das histórias, basta unicamente a imaginação e a liberdade expressiva, mas atenção, pois até mesmo o enredo mais simples precisa de uma estrutura que lhe permita suportar qualquer adversidade narrativa. A própria construção das personagens é importantíssima. A definição das suas características e dos seus papéis pode mudar sempre em cada história ou mesmo alterar-se e redefinir-se no interior de uma mesma construção narrativa. Agora só falta dar vida à nossa história! Hoje, a avó cozinhou um delicioso bolo de chocolate enquanto...

