

THANK YOU FOR CHOOSING ECOPLAY GAMES.

ALL OUR GAME RULES ARE AVAILABLE IN DIGITAL FORMAT AND CAN BE DOWNLOADED ONLINE IN ORDER TO PROTECT OUR ENVIRONMENT EVEN MORE.

COMBO MEMO



LOTS OF CUTE, COLOURFUL LITTLE FISH FOR YOUR FIRST MEMORY GAME! FIND THE MATCHING CARDS, FIT THEM TOGETHER AND WIN THE GAME!

AGES: 3 to 6

CONTENT: 38 shaped cards (18 pairs)

SKILLS: Visual memory • Creating figurative compositions • Socializing

Before starting the game, arrange the half-fish shaped cards face up on the playing surface in an orderly manner.

Show the child how, by connecting two half-fish cards with similar patterns, you can assemble a colourful fish.



Mix the half-fish cards and place them face up, in rows. Invite the children to look at the illustrations for about 30 seconds, then turn them all face down. The youngest player starts by turning over two cards. If these form a pair that makes the correct fish, the player wins the cards and gets to turn over two more, otherwise he/she turns them face down again and passes the turn to the next player. Proceed clockwise. The winner is the one who, once all the cards have been paired, has formed the most fish.

IMAGINATION

With the same cards, children can have fun creating many funny little fish, fitting random cards together and creating original and unusual colour associations.

With this game, children practise visual attention and creativity; and discover that exercising one's memory by interacting with other children can be a lot of fun!



NOUS VOUS REMERCIONS D'AVOIR CHOISI UN JEU ECOPLAY.

TOUTES LES RÈGLES DE NOS JEUX SONT DISPONIBLES EN FORMAT NUMÉRIQUE TÉLÉCHARGEABLE EN LIGNE, AFIN DE CONTRIBUER ENCORE DAVANTAGE À LA SAUVEGARDE DE L'ENVIRONNEMENT.

COMBI MÉMO



DE NOMBREUX PETITS POISSONS SYMPATHIQUES ET COLORÉS POUR TON PREMIER JEU DE MÉMOIRE ! TROUVE LES CARTES QUI CORRESPONDENT, ASSEMBLE-LES ET GAGNE LA PARTIE.

ÂGE : 3 - 6 ans

CONTENU : 38 cartes prédécoupées (18 paires)

COMPÉTENCES : Mémoire visuelle • Créer des compositions figuratives • S'intégrer

Avant de commencer le jeu, on dispose les cartes prédécoupées face visible sur la surface de jeu de façon ordonnée. On montre ensuite à l'enfant comment, en rapprochant deux cartes l'une de l'autre, on peut reconstituer un petit poisson coloré.



On mélange les cartes prédécoupées et on les place face visible sur la surface de jeu de façon ordonnée. On invite les enfants à observer les illustrations pendant 30 secondes, puis on retourne toutes les cartes. Le joueur le plus jeune commence en retournant deux cartes. Si elles forment une paire, à savoir un petit poisson de façon correcte, il gagne les cartes et en retourne deux autres, sinon il les retourne à nouveau et passe son tour au joueur suivant. On tourne dans le sens des aiguilles d'une montre. Celui qui gagne est celui qui, une fois toutes les cartes remportées, a assemblé le plus grand nombre de petits poissons.

FANTAISIE

Avec le matériel à disposition, les enfants peuvent s'amuser à créer un tas de petits poissons rigolos, en combinant les cartes entre elles et en créant des associations chromatiques originales et insolites.

Avec ce jeu, l'enfant exerce son attention visuelle et sa créativité, en plus, il découvre qu'exercer sa mémoire en interagissant avec les autres enfants est très amusant.



GRAZIE PER AVER SCELTO UN GIOCO ECOPLAY.

TUTTI I REGOLAMENTI DEI NOSTRI GIOCHI SONO DISPONIBILI IN FORMATO DIGITALE SCARICABILE ONLINE, PER CONTRIBUIRE ANCORA DI PIÙ ALLA SALVAGUARDIA DELL'AMBIENTE.

COMBO MEMO



TANTI SIMPATICI E COLORATI PESCIOLINI PER IL TUO PRIMO GIOCO DI MEMORIA! TROVA LE TESSERE CORRISPONDENTI, COMBINALE E VINCI LA PARTITA.

ETÀ: 3-6 anni

CONTENUTO: 36 tessere sagomate (18 coppie)

COMPETENZE: Memoria visiva • Creare composizioni figurative • Socializzare

Prima di iniziare il gioco mostriamo ai bambini come, accostando due tessere tra loro, possiamo ricomporre un pesciolino colorato.



Mischiamo le tessere sagomate e posizioniamole scoperte sul piano di gioco in modo ordinato. Invitiamo i bambini ad osservare le illustrazioni per 30 secondi, poi capovolgiamole tutte. Il giocatore, più piccolo, inizia scoprendo due tessere. Se queste formano una coppia, ossia un pesciolino in modo corretto, le conquista e ne scopre altre due; altrimenti le ricopre e passa il turno al giocatore successivo. Si procede in senso orario. Vince chi, esaurite le tessere, ha conquistato il maggior numero di pesciolini.

FANTASIA

Con il materiale a disposizione i bambini possono divertirsi a creare tanti buffi pesciolini, combinando le tessere tra loro e creando associazioni cromatiche originali e inconsuete.

Con questo gioco i bambini esercitano l'attenzione visiva e la creatività. In più, scoprono che allenare la memoria, interagendo con gli altri, è molto divertente.



GRACIAS POR ESCOGER UN JUEGO ECOPLAY.

TODOS LOS REGLAMENTOS DE NUESTROS JUEGOS ESTÁN DISPONIBLES EN FORMATO DIGITAL DESCARGABLE ONLINE, PARA CONTRIBUIR AÚN MÁS A LA PROTECCIÓN DEL MEDIOAMBIENTE.

COMBO MEMO



¡MUCHOS DIVERTIDOS Y COLORIDOS PECECITOS PARA TU PRIMER JUEGO DE MEMORIA! ENCUENTRA LAS TARJETAS CORRESPONDIENTES, COMBÍNALAS Y GANA LA PARTIDA.

AÑOS: 3-6

CONTENIDO: 38 tarjetas perfiladas (18 parejas)

COMPETENCIAS: Memoria visual • Crear composiciones figurativas • Socializar

Antes de empezar el juego, colocamos las tarjetas perfiladas descubiertas sobre la superficie de juego de forma ordenada. Le enseñamos al niño cómo, juntando dos tarjetas entre ellas, podemos montar un pecesito de colores.



Mezclamos las tarjetas perfiladas y las colocamos destapadas sobre la superficie de juego de forma ordenada. Animamos a los niños a observar las ilustraciones durante 30 segundos, después les damos la vuelta a todas. El jugador más joven empieza, destapando dos tarjetas. Si estas forman una pareja, es decir, componen un pecesito de manera correcta, se las queda y destapa dos más; de lo contrario, vuelve a girarlas y el juego pasa al siguiente jugador. Se avanza en el sentido de las agujas del reloj. Gana quien, cuando se acaben las tarjetas, haya conseguido el mayor número de pececitos.

IMAGINACIÓN

Con el material disponible, los niños pueden divertirse creando muchos divertidos pececitos, combinando las tarjetas entre ellas y creando asociaciones cromáticas originales e inesperadas.

Con este juego, el niño ejercita la atención visual y la creatividad. Además, descubre que entrenar la memoria interactuando con otros niños es muy divertido.



VIELEN DANK, DASS SIE SICH FÜR EIN ECOPLAY-SPIEL ENTSCIEDEN HABEN.

ALLE ANLEITUNGEN FÜR UNSERE SPIELE STEHEN IN DIGITALER FORM ZUM HERUNTERLADEN ZUR VERFÜGUNG, UM EINEN NOCH GRÖßEREN BEITRAG ZUM UMWELTSCHUTZ ZU LEISTEN.

COMBO MEMO



VIELE LIEBENSWERTE UND BUNTE KLEINE FISCHE FÜR DEIN ERSTES GEDÄCHNISSPIEL! FINDE DIE PASSENDEN BILDKARTEN, KOMBINIERE SIE UND GEWINNE DAS SPIEL.

ALTER: 3-6 Jahre

INHALT: 38 geformte Bildkarten (18 Paare)

GEFÖRDERTE KOMPETENZEN: Visuelles Gedächtnis • Figurative Kompositionen erschaffen • Sozialisieren

Vor Beginn des Spiels verteilen wir die geformten Bildkarten aufgedeckt und geordnet auf der Spielfläche. Wir zeigen dem Kind, wie man durch Aneinanderlegen von zwei passenden Bildkarten einen bunten kleinen Fisch zusammensetzen kann.



Wir mischen die geformten Bildkarten und legen sie danach aufgedeckt und geordnet auf die Spielfläche. Nun fordern wir die Kinder auf, die Abbildungen 30 Sekunden lang aufmerksam zu betrachten. Danach drehen wir alle Bildkarten um. Der jüngste Spieler darf beginnen. Er deckt zwei Bildkarten auf. Wenn sie ein Paar, das heißt einen Fisch auf die richtige Weise bilden, darf er sie behalten und zwei weitere Karten aufdecken. Andernfalls dreht er sie wieder um und der nächste Spieler ist an der Reihe. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Das Spiel endet, wenn alle Bildkarten aufgebraucht sind. Der Spieler, der die meisten Fische ergattert hat, gewinnt.

FANTASIE

Mit dem verfügbaren Material können die Kinder viele lustige Fische kreieren, indem sie die Bildkarten miteinander kombinieren und dabei originelle und ungewöhnliche Farbzusammenstellungen erschaffen.

Bei diesem Spiel trainiert das Kind die visuelle Aufmerksamkeit und die Kreativität und entdeckt, dass Gedächtnistraining doppelt Spaß macht, wenn es dabei mit anderen Kindern interagieren kann.



OBRIGADO POR ESCOLHER UM JOGO ECOPLAY.

TODOS OS REGULAMENTOS DOS NOSSOS JOGOS ESTÃO DISPONÍVEIS EM FORMATO DIGITAL PARA DOWNLOAD ONLINE, CONTRIBUINDO AINDA MAIS PARA A PROTEÇÃO DO MEIO AMBIENTE.

COMBO MEMO



MUITOS PEIXINHOS SIMPÁTICOS E COLORIDOS PARA O TEU PRIMEIRO JOGO DE MEMÓRIA! ENCONTRA OS CARTÕES CORRESPONDENTES, COMBINA-OS E VENCE O JOGO.

ANOS: 3-6

CONTEÚDO: 38 cartões perfilados (18 pares)

COMPETÊNCIAS: Memória visual • Criar composições figurativas • Socializar

Antes de começarmos a jogar, dispomos os cartões perfilados voltados para cima na superfície de jogo de forma ordenada. Mostramos à criança como, ao colocar dois cartões juntos, podemos montar um peixinho colorido.



Misturamos os cartões perfilados e posicionamo-los ordenadamente voltados para cima na superfície de jogo. Convidamos as crianças a olhar as ilustrações durante 30 segundos e, em seguida, viramo-las todas. Começa o jogador mais novo virando para cima dois cartões. Se estes formarem um par correto, ou seja, um peixinho, ele conquista-os e vira novamente mais dois cartões, caso contrário, vira os dois cartões para baixo e passa a vez ao jogador seguinte. Continua-se no sentido dos ponteiros do relógio. Quando os cartões se esgotarem, ganha quem conquistar o maior número de peixinhos.

IMAGINAÇÃO

Com o material disponível, as crianças podem divertir-se a criar muitos peixinhos engraçados, combinando os cartões entre si e criando associações cromáticas originais e invulgares.

Com este jogo, a criança exercita a atenção visual e a criatividade. Além disso, descobre que treinar a memória interagindo com outras crianças é muito divertido.

