

THANK YOU FOR CHOOSING ECOPLAY GAMES.

ALL OUR GAME RULES ARE AVAILABLE IN DIGITAL FORMAT AND CAN BE DOWNLOADED ONLINE IN ORDER TO PROTECT OUR ENVIRONMENT EVEN MORE.

MIME!



PICK OUT A CARD AND - HUSH HUSH, WITHOUT SAYING A WORD - MIME WHAT YOU SEE ON IT. IS IT AN ELEPHANT? NO, IT'S A DOCTOR! GUESS CORRECTLY, BE THE FIRST TO WIN 5 CARDS, AND THE GAME IS YOURS!

AGES: 3 to 6

CONTENT: 20 job cards • 20 animal cards

SKILLS: Play different roles • Learn about jobs • Learn about animals

MIMING GAME:

3-6 players. Lay all the cards face-down on the playing surface. The oldest player starts by picking up a card and miming the occupation or animal depicted. The first to guess correctly wins the card and gets to have a turn at miming. The first player to win 5 cards is the winner.

MIMING-GUESSING GAME:

3-6 players. Pick 10 cards and lay them face-up on the playing surface. The oldest player starts by choosing a card by sight only (do not pick up the card to keep your choice hidden from the other players). Mime the occupation or animal depicted. When a player thinks he/she knows the answer, he/she stops the game and points to the card mimed. If it is the right card, he/she wins the card and takes a turn at miming. The first player to collect 5 cards is the winner.

Children have fun learning how to mimic different subjects, they develop motor coordination and also socialize with other children enhancing their imagination.



NOUS VOUS REMERCIONS D'AVOIR CHOISI UN JEU ECOPLAY.

TOUTES LES RÈGLES DE NOS JEUX SONT DISPONIBLES EN FORMAT NUMÉRIQUE TÉLÉCHARGEABLE EN LIGNE, AFIN DE CONTRIBUER ENCORE DAVANTAGE À LA SAUVEGARDE DE L'ENVIRONNEMENT.

MIME!



PIOCHE UNE CARTE ET, CHHHHUT... SANS DIRE UN MOT, MIME LE SUJET REPRÉSENTÉ... EST-CE UN ÉLÉPHANT ? NON, C'EST UN MÉDECIN ! TU REMPOTES UNE CARTE À CHAQUE FOIS QUE TU DEVINES UN MOT. LE PREMIER À AVOIR GAGNÉ 5 CARTES REMPOTERA LA VICTOIRE !

ÂGE : 3 - 6 ans

CONTENU : 20 cartes des métiers • 20 cartes des animaux

COMPÉTENCES : Interpréter différents des rôles différents • Découvrir les métiers • Découvrir les animaux

JEU DE MIME :

Pour 3 à 6 joueurs. Placez toutes les cartes, face cachée sur la surface de jeu. Le joueur le plus âgé commence : il pioche une carte et doit mimer le sujet ou l'animal représenté sur la carte. Le premier à deviner ce que le joueur est en train de mimer gagne la carte et mime à son tour. Le premier à gagner 5 cartes gagne.

DEVINE-MIME :

Pour 3 à 6 joueurs. Choisissez 10 cartes et placez-les face visible sur la surface de jeu. On utilisera les cartes que l'on a laissées de côté pour compter les points. Le joueur le plus âgé commence : il choisit une carte sans dire aux autres laquelle et mime le sujet ou l'animal représenté sur la carte. Le premier à deviner ce que le joueur est en train de mimer arrête le jeu en indiquant la carte qu'il croit être celle que le mime a choisie. S'il devine, il gagne la carte mimée et mime à son tour. Le premier à gagner 5 cartes sera le gagnant.

Les enfants s'amuse en apprenant à mimer des personnages différents, ils développent la planification motrice et en plus ils sociabilisent avec les autres tout en développant leur imagination.



GRAZIE PER AVER SCELTO UN GIOCO ECOPLAY.

TUTTI I REGOLAMENTI DEI NOSTRI GIOCHI SONO DISPONIBILI IN FORMATO DIGITALE SCARICABILE ONLINE, PER CONTRIBUIRE ANCORA DI PIÙ ALLA SALVAGUARDIA DELL'AMBIENTE.

MIME!



PESCA UNA TESSERA E, SHHH... SENZA DIRE UNA PAROLA, MIMA IL SOGGETTO ILLUSTRATO... È UN ELEFANTE? NO, È UN DOTTORE! INDOVINA, GUADAGNA PER PRIMO 5 TESSERE E AGGIUDICATI LA VITTORIA!

ETÀ: 3-6 anni

CONTENUTO: 20 tessere mestieri • 20 tessere animali

COMPETENZE: Interpretare ruoli diversi • Conoscere i mestieri • Conoscere gli animali

GIOCO DEL MIMO:

per 3-6 giocatori. Posizionare tutte le tessere coperte sul piano di gioco. Inizia il giocatore più grande, che pesca una tessera e mima il soggetto o l'animale raffigurato. Chi indovina per primo conquista la tessera e diventa il nuovo mimo. Vince chi conquista per primo 5 tessere.

GIOCO INDOVINAMIMO:

per 3-6 giocatori. Si scelgono 10 tessere e si posizionano scoperte sul piano di gioco. Si utilizzano le tessere scartate come segnapunti. Inizia il giocatore più grande, che sceglie una tessera senza farsi scoprire dagli altri e mima il soggetto o l'animale. Il primo che indovina ferma il gioco, indicando con il dito la tessera che crede sia stata imitata. Quindi guadagna una tessera segnapunti e diventa il nuovo mimo. Vince chi conquista per primo 5 tessere.

I bambini si divertono imparando a mimare soggetti diversi, sviluppano la coordinazione motoria e, in più, socializzano con gli altri potenziando la fantasia.



GRACIAS POR ESCOGER UN JUEGO ECOPLAY.

TODOS LOS REGLAMENTOS DE NUESTROS JUEGOS ESTÁN DISPONIBLES EN FORMATO DIGITAL DESCARGABLE ONLINE, PARA CONTRIBUIR AÚN MÁS A LA SALVAGUARDA DEL MEDIOAMBIENTE.

MIME!



COGE UNA CARTA Y, SHHHH... SIN DECIR NI UNA PALABRA, MIMA EL SUJETO REPRESENTADO... ¿ES UN ELEFANTE? INO, ES UN MÉDICO! ADIVINA, SÉ EL PRIMERO EN CONQUISTAR CINCO TARJETAS Y ILLÉVATE LA VICTORIA!

AÑOS: 3-6

CONTENIDO: 20 tarjetas de los oficios • 20 tarjetas de los animales

COMPETENCIAS: Interpretar diferentes roles • Conocer los oficios • Conocer los animales

JUEGO DEL MIMO:

para 3-6 jugadores. Se colocan todas las tarjetas cubiertas sobre la superficie de juego. Empieza el jugador más mayor, que coge una tarjeta y mima el sujeto o el animal representado en ella. El primero en adivinarlo se queda con la tarjeta y se convierte en el nuevo mimo. Gana el primero en conseguir 5 tarjetas.

JUEGO ADIVINAMIMO:

para 3-6 jugadores. Se escogen 10 tarjetas y se colocan descubiertas sobre la superficie de juego. Se usan las tarjetas descartadas para contar los puntos. Empieza el jugador más mayor, que escoge una tarjeta sin decírsela a los demás y mima el sujeto o el animal. El primero en adivinar interrumpe el juego, señalando con el dedo la tarjeta que cree que está imitando. Si acierta, se queda con una tarjeta cuentapuntos y se convierte en el nuevo mimo. Gana el primero en conseguir 5 tarjetas. Los niños se divierten aprendiendo a mimar sujetos diferentes, desarrollan la coordinación motriz y además socializan con los demás, potenciando su imaginación.



VIELEN DANK, DASS SIE SICH FÜR EIN ECOPLAY-SPIEL ENTSCIEDEN HABEN.

ALLE ANLEITUNGEN FÜR UNSERE SPIELE STEHEN IN DIGITALER FORM ZUM HERUNTERLADEN ZUR VERFÜGUNG, UM EINEN NOCH GRÖßEREN BEITRAG ZUM UMWELTSCHUTZ ZU LEISTEN.

MIME!



ZIEHE EINE KARTE UND STELLE DAS ABGEBILDETE MOTIV MIMISCH DAR, ABER PSSST ... OHNE DABEI ZU SPRECHEN! IST DAS EIN ELEFANT? NEIN, DAS IST EIN ARZT! ERRATE DAS MOTIV, ERSPIELE ALS ERSTER 5 KARTEN UND GEWINNE DAS SPIEL!

ALTER: 3-6 Jahre

INHALT: 20 Bildkarten mit Berufen • 20 Bildkarten mit Tieren

GEFÖRDERTE KOMPETENZEN: In verschiedene Rollen schlüpfen • Berufe kennenlernen • Tiere kennenlernen

SPIEL DER MIMISCHEN DARSTELLUNG:

für 3-6 Spieler. Alle Karten werden umgedreht auf die Spielfläche gelegt. Der älteste Spieler beginnt. Er zieht eine Karte und stellt das abgebildete Motiv oder Tier mimisch dar. Der Spieler, der als Erster den Begriff errät, darf die Karte behalten und ist der nächste mimische Darsteller. Der Spieler, der als Erster 5 Karten ergattert, gewinnt.

RATESPIEL:

für 3-6 Spieler. Es werden 10 Karten ausgewählt und aufgedeckt auf der Spielfläche verteilt. Die aussortierten Karten werden verwendet, um die Punkte anzuzeigen. Der älteste Spieler beginnt. Er wählt eine Karte aus, ohne sich dabei entdecken zu lassen, und stellt das Motiv oder Tier mimisch dar. Der Spieler, der glaubt, den Begriff erraten zu haben, stoppt das Spiel, indem er mit dem Finger auf die entsprechende Karte zeigt. Wenn er richtig geraten hat, gewinnt er eine der Karten zur Punktanzeige und ist der nächste mimische Darsteller. Der Spieler, der als Erster 5 Karten ergattert, gewinnt.

Die Kinder lernen mit viel Spaß, verschiedene Motive und Themen mimisch darzustellen, sie entwickeln Motorik und Koordination, sozialisieren mit den anderen und ihre Fantasie wird gefördert.



OBRIGADO POR ESCOLHER UM JOGO ECOPLAY.

TODOS OS REGULAMENTOS DOS NOSSOS JOGOS ESTÃO DISPONÍVEIS EM FORMATO DIGITAL PARA DOWNLOAD ONLINE, CONTRIBUINDO AINDA MAIS PARA A PROTEÇÃO DO MEIO AMBIENTE.

MIME!



APANHA UM CARTÃO E CHIU!... SEM DIZER UMA PALAVRA, IMITA A FIGURA ILUSTRADA ... É UM ELEFANTE? NÃO, É UM MÉDICO!
ADIVINHA, SÊ O PRIMEIRO A GANHAR 5 PEÇAS E CONQUISTA A VITÓRIA!

ANOS: 3-6

CONTEÚDO: 20 cartões das profissões • 20 cartões dos animais

COMPETÊNCIAS: Representar papéis diferentes • Conhecer as profissões • Conhecer os animais

JOGO DO MIMO:

para 3-6 jogadores. Posicionar todos os cartões na superfície de jogo virados para baixo. Começa o jogador mais velho, que tira um cartão e imita o sujeito ou o animal representado. Quem for o primeiro a adivinhar, ganha o cartão e torna-se no novo Mimo. Ganha quem for o primeiro a obter 5 cartões.

JOGO ADIVINHA O MIMO:

para 3-6 jogadores. Escolhem-se 10 cartões e posicionam-se para cima na superfície de jogo. Os cartões descartados são usados para contar os pontos. Começa o jogador mais velho, que escolhe um cartão sem deixar que seja visto pelos outros jogadores e imita o sujeito ou o animal. O primeiro que adivinhar, interrompe o jogo apontando com o dedo para a carta que acredita ter sido imitada. Em seguida, ganha um cartão e torna-se no novo Mimo. Ganha quem for o primeiro a obter 5 cartões. As crianças divertem-se aprendendo a imitar diferentes figuras, desenvolvem a coordenação motora e, além disso, socializam com os outros, reforçando a imaginação.





DOCTOR
DOCTEUR
DOTTORE
MÉDICO
ARZT
MÉDICO



SINGER
CHANTEUR
CANTANTE
CANTANTE
SÄNGER
CANTORA



GASSTATION
ATTENDANT
POMPISTE
BENZINAIO
EMPLEADO
DE GASOLINERA
TANKWART
GASOLINEIRO



HAIRDRESSER
COIFFEUR
PARRUCCHIERA
PELUQUERA
FRISEURIN
CABELEIREIRA



COOK
CUISINIER
CUOCO
COCINERO
KOC
COZINHEIRO



WAITRESS
FEMME DE
CHAMBRE
CAMERIERA
FRISEURIN
CAMAREIRA



SCIENTIST
SAVANT
SCIENZIATO
CIENTÍFICO
WISSENSCHAFTLER
CIENTISTA



PHOTOGRAPHER
PHOTOGRAPHE
FOTOGRAFA
FOTÓGRAFA
FOTOGRAFIN
FOTÓGRAFA



PAINTER
PEINTRE
PITTORE
PIONTOR
MALER
PINTOR



FISHERMAN
PÊCHEUR
PESCATORE
PESCADOR
FISHER
PESCADOR



POLICEMAN
POLICIER
POLIZIOTTO
POLICÍA
POLIZISTIN
POLÍCIA



MAIL CARRIER
FACTRICE
POSTINA
CARTERA
POSTBOTIN
CARTEIRA



FIREFIGHTER
POMPIER
VIGILE DEL
FUOCO
BOMBERO
FEUERWEHRMANN
BOMBEIRO



JUDGE
JUGE
GIUDICE
JUEZ
RICHTER
JUIZ



FARMER
PAYSAN
CONTADINO
CAMPESINO
BAUER
AGRICULTOR



DETECTIVE
DÉTECTIVE
DETECTIVE
DETECTIVE
DETEKTIV
DETETIVE



ASTRONAUT
ASTRONAUTE
ASTRONAUTA
ASTRONAUTA
ASTRONAUT
ASTRONAUTA



PIZZA CHEF
PIZZAIOLO
PIZZAIOLO
PIZZERO
PIZZABÄCKER
PIZZAIOLO



NURSE
INFIRMIÈRE
INFERMIERA
ENFERMERA
KRANKENSCHWESTER
ENFERMEIRA



PILOT
PILOTE
PILOTA
PILOTO
PILOT
PILOTO



LION
LION
LEONE
LEÓN
LÖWE
LEÃO



DOG
CHIEN
CANE
PERRO
HUND
CÃO



CAT
CHAT
GATTO
GATO
KATZE
GATO



CROCODILE
CROCODILE
COCCODRILLO
COCODRILO
KROKODIL
CROCODILO



MONKEY
SINGE
SCIMMIA
MONO
AFFE
MACACO



ELEPHANT
ÉLÉPHANT
ELEFANTE
ELEFANTE
ELEFANT
ELEFANTE



SHARK
REQUIN
SQUALO
TIBURÓN
HAI
TUBARÃO



BEAR
OURS
ORSO
OSO
BĂR
URSO



COCK
COQ
GALLO
GALLO
BIENE
GALO



BEE
ABEILLE
APE
ABEJA
BIENE
ABELHA



COW
VACHE
MUCCA
VACA
KUH
VACA



RABBIT
LAPIN
CONIGLIO
CONEJO
HASE
COELHO



MOUSE
SOURIS
TOPO
RATÓN
MAUS
RATO



PARROT
PERROQUET
PAPPAGALLO
LORO
PAPAGEI
PAPAGAIO



SKUNK
PUTOIS
PUZZOLA
TURÓN
STINKTIER
TOURÃO



HEDGEHOG
HÉRISSON
RICCIO
ERIZO
IGEL
OURIÇO



CHAMELEON
CAMÉLÉON
CAMALEONTE
CAMALEÓN
CHAMÁLEON
CAMALEÃO



TIGER
TIGRE
TIGRE
TIGRE
TIGER
TIGRE



PENGUIN
PINGUIN
PINGUINO
PINGÚINO
PINGUIN
PINGUIM



HIPPOTAMUS
HIPPOPOTAME
IPPOPOTAMO
HIPOPÓTAMO
NILPFERD
HIPOPÓTAMO