

NOUS VOUS REMERCIONS POUR AVOIR CHOISI UN JEU ECOPLAY.

TOUTES LES RÈGLES DE NOS JEUX SONT DISPONIBLES EN FORMAT NUMÉRIQUE TÉLÉCHARGEABLE EN LIGNE, AFIN DE CONTRIBUER D'AVANTAGE À LA SAUVEGARDE DE L'ENVIRONNEMENT.

MOTS ET LETTRES



UN LOTO AMUSANT POUR APPRENDRE À LIRE ET ÉCRIRE EN COMPAGNIE DES ANIMAUX. ASSEMBLE LES PUZZLES PROGRESSIFS, PÊCHE LES LETTRES ET COMPLÈTE TES MOTS AVANT LES AUTRES !

ÂGE : 3-6 ans

CONTENU : 9 puzzles des animaux composés des grandes pièces • Puzzles progressifs de 3, 4 et 5 pièces • 36 lettres

COMPÉTENCES : Lire des mots • reconnaître les lettres • comparer la longueur des mots • connaître les animaux.

Ce jeu permet aux enfants d'apprendre à reconnaître les mots et les lettres en toute autonomie. Le matériel fourni permet de mettre en place aussi bien des activités individuelles que de groupe. Pour commencer, il est préférable de laisser les enfants jouer de manière individuelle avec les puzzles-mots et les lettres afin de favoriser les processus d'association lettre-son et mot-sujet et de les familiariser ainsi avec la lecture et la mémorisation du signifié des mots. Nous commencerons donc par les puzzles de trois pièces pour passer progressivement à ceux de quatre puis de cinq. En assemblant les puzzles, les enfants associent le nom de l'animal correspondant, apprennent à distinguer les mots courts des plus longs et s'exercent à les écrire avec les lettres fournies dans le kit. Dans un deuxième temps, les enfants peuvent jouer au loto et poursuivre ainsi leur apprentissage dans l'interaction.

JEU DE LOTO

Le jeu est conçu pour 2 à 3 joueurs. Chaque joueur choisit trois animaux à assembler, respectivement composés de trois, quatre et cinq pièces. Toutes les lettres sont ensuite mélangées et placées faces cachées sur la surface de jeu. Les enfants assemblent alors leurs puzzles puis pêchent chacun leur tour une lettre en commençant par le joueur le plus jeune, et tentent de compléter les mots inscrits sur leurs puzzles. Lorsque la lettre pêchée correspond à l'une des lettres présentes sur l'un de leurs propres puzzles, les joueurs la conservent et la placent sur l'espace correspondant. Dans le cas contraire, ils la replacent face cachée sur la surface de jeu et passent leur tour au joueur suivant. Le premier à compléter ses trois mots remporte la partie.

