

NOUS VOUS REMERCIONS POUR AVOIR CHOISI UN JEU ECOPLAY.

TOUTES LES RÈGLES DE NOS JEUX SONT DISPONIBLES EN FORMAT NUMÉRIQUE TÉLÉCHARGEABLE EN LIGNE, AFIN DE CONTRIBUER D'AVANTAGE À LA SAUVEGARDE DE L'ENVIRONNEMENT.

ABC RIGOLO



ASSEMBLE LES DRÔLES DE LETTRES DE L'ALPHABET ET APPRENDS UNE FOULE DE MOTS ! C'EST FACILE ET AMUSANT
D'APPRENDRE À LIRE ET À ÉCRIRE AVEC L'ALPHABET RIGOLO !

ÂGE : 3-6 ans

CONTENU : 26 puzzles prédécoupés double face

COMPÉTENCES : Apprendre l'alphabet • Enrichir le vocabulaire • Mémoire visuelle

COMMENÇONS PAR LES VOYELLES

Disposons toutes les pièces sur une surface. Afin de simplifier l'activité et de garantir un apprentissage progressif, commençons par sélectionner les pièces des voyelles. Nous demanderons ensuite aux enfants d'assembler les puzzles de manière autonome. Grâce aux pièces autocorrectives, les enfants pourront prendre conscience de leurs erreurs et faire de nouvelles tentatives de manière autonome. Au cours de l'activité, les enfants observent les pièces qui se transforment progressivement en lettres et les mémorisent ainsi de manière permanente. Une fois les puzzles assemblés, nous choisirons 3 ou 4 animaux dont nous prononcerons le nom : « ÂNE », « ÉLÉPHANT » et ainsi de suite.

DES ANIMAUX AUX LETTRES

Demandons ensuite aux enfants de retourner les pièces des puzzles. A l'arrière des puzzles, les enfants trouveront la silhouette de la lettre, le dessin de l'animal ainsi que le nom de l'animal dont l'initiale, qui correspond à la lettre en question, est mise évidence. Demandons aux enfants d'observer la lettre, l'image et le mot tout en le prononçant à haute voix : « A, ÂNE », « E, ÉLÉPHANT ». Nous leur expliquerons alors que le son initial du mot s'écrit avec la lettre en question (dans ce cas, le A ou le E) et nous leur montrerons aussi bien la lettre que le mot correspondant. Ceci permet d'inciter les enfants à reconnaître la correspondance entre le phonème et la lettre de manière plus spontanée, puisqu'ils ont déjà assemblé le puzzle.

LA MÉTHODE DE L'ALPHABET ILLUSTRÉ

Ce jeu est basé sur la méthode de l'alphabet illustré. Le fait de présenter la forme des lettres en les associant à des animaux (ou à des objets familiers) permet d'ancrer ce processus dans le monde des expériences tangibles de l'enfant, de valoriser son imagination et de faciliter la mémorisation. D'ailleurs, la plupart des méthodes d'apprentissage et des abécédaires sont basés sur cette association lettre-son initial : M de maman, F de fée, etc. Grâce aux illustrations et à la manipulation des pièces, l'association phonème-graphème devient plus spontanée et contribue à créer un climat serein et motivant ainsi que de valoriser l'imagination.



