

VIelen DANK, DASS SIE SICH FÜR EIN ECOPLAY-SPIEL ENTSCHEIDEN HABEN.

ALLE ANLEITUNGEN FÜR UNSERE SPIELE STEHEN IN DIGITALER FORM ZUM HERUNTERLADEN ZUR VERFÜGUNG, UM EINEN NOCH GRÖßEREN BEITRAG ZUM UMWELTSCHUTZ ZU LEISTEN.

BAUERNHOFTIERE



SIEBEN GROßE PROGRESSIVE PUZZLES MIT BAUERNHOFTIEREN, DIE SICH VOM GRÖßTEN BIS ZUM KLEINSTEN AUFEINANDER STAPELN LASSEN. DAS SPIEL BESTEHT AUS GROßEN, SICHEREN UND STABILEN PUZZLETEILEN.

ALTER: 2-5 Jahre

INHALT: 7 große progressive Puzzles mit Bauernhoftieren, die sich vom größten bis zum kleinsten aufeinander stapeln lassen. Das Spiel besteht aus großen, sicheren und stabilen Puzzleteilen.

GEFÖRDERTE KOMPETENZEN: Logisches Denken • Reihen bilden • Handfertigkeit entwickeln

Mit diesen großen, besonders stabilen Bildkarten lernen die Kinder sieben liebenswerte Bauernhoftiere kennen, wenn sie die großen Puzzles mit progressiver Anzahl an Teilen zusammensetzen. Darüber hinaus können die Kinder mit den Tieren Reihen bilden und sie dabei vom größten bis zum kleinsten ordnen, was die Entwicklung logischen Denkens fördert.

DIE SIEBEN PUZZLES

Dank der Puzzleteile zum Selbstkorrigieren können die Kinder die sieben Puzzles vollkommen eigenständig zusammensetzen. Eltern oder ErzieherInnen sollten sich auf wenige einfache Vorschläge beschränken und die einzelnen Aktionen nicht anstelle der Kinder ausführen. Beim ersten Mal kann die Aktivität einfacher gestaltet werden, indem man ein Puzzle nach dem anderen zusammensetzen lässt und jeweils die Teile zeigt. Wir beginnen zum Beispiel mit dem Küken (bestehend aus zwei Teilen), fahren danach mit dem Kaninchen (drei Teile) fort und so weiter. Jedes Mal, wenn die Kinder ein Puzzle zusammensetzen, zeigen wir mit dem Finger auf die abgebildete Figur und benennen sie: „Das ist das Küken!“, „Das ist das Kaninchen“, „Das ist die Katze“ und so weiter. Auf diese Weise unterstützen wir die Verknüpfung der Figuren mit dem Wort, das für sie steht.

DIE REIHENBILDUNG

Wir können die Puzzles vom größten bis zum kleinsten sortieren, indem wir sie aufeinander stapeln, wie in der Abbildung unten gezeigt. Wir legen die zusammengesetzten Puzzles auf die Spielfläche und fragen: „Welches ist das größte Puzzle von allen? Gib mir bitte das größte Puzzle von allen!“. Dann helfen wir dem Kind dabei, die Kuh von allen anderen Tieren wegzuschieben und auf einer Seite anzuordnen. Nun bitten wir das Kind erneut, nach dem größten Puzzle unter den verbliebenen Puzzles zu suchen. Danach lassen wir den Esel auf die Kuh legen und fahren auf die gleiche Weise bis zum Küken fort.

