

VIELEN DANK, DASS SIE SICH FÜR EIN ECOPLAY-SPIEL ENTSCHEIDEN HABEN.

ALLE ANLEITUNGEN FÜR UNSERE SPIELE STEHEN IN DIGITALER FORM ZUM HERUNTERLADEN ZUR VERFÜGUNG, UM EINEN NOCH GRÖßEREN BEITRAG ZUM UMWELTSCHUTZ ZU LEISTEN.

# LUSTIGE GESICHTER EMOTIONEN ZUM LACHEN



MEIN GESICHT IST GLÜCKLICH, ES HAT EINEN LACHENDEN MUND! UND DEINS? SPIELE MIT DIESEM ORIGINELLEN UND UNTERHALTSAMEN BINGO-SPIEL, UM GESICHTSAUSDRÜCKE NACHZUBILDEN UND GEMEINSAM ÜBER VIELE LUSTIGE GESICHTER ZU LACHEN.

**ALTER:** 3-6 Jahre

**INHALT:** 4 Legekarten mit der Form eines Gesichtes • 48 geformte Gesichtselemente, und zwar: 6 Augenpaare, 6 Nasen, 6 Augenbrauenpaare, 6 Münder, 6 Wangenpaare (alle Gesichtselemente sind austauschbar) • 18 Gesichtsausdruckskarten (mit roter, gelber und blauer Rückseite)

**GEFÖRDERTE KOMPETENZEN:** Gesichtsausdrücke und Emotionen erkennen • Sozialisieren • Figurative Kompositionen erschaffen

Es ist wichtig, dass Kinder von klein auf lernen, ihre Gefühle zu erkennen und mit ihnen vertraut zu werden und die Emotionen den verschiedenen Gesichtsausdrücken zuzuordnen.

Bei diesem Spiel können Kinder Spaß dabei haben, viele lustige Gesichter zu kreieren und die verschiedenen Emotionen zu immer wieder neuen Gesichtsausdrücken zusammensetzen.

## DIE EMOTIONEN

Die ausgewählten Emotionen sind sechs an der Zahl: Freude, Traurigkeit, Ekel, Überraschung, Angst und Wut. Sie sind auf den Gesichtsausdrucks-/Emotionskarten jeweils in drei Varianten abgebildet.



## BINGO-SPIEL ZUM THEMA EMOTIONEN

Für 2-4 Spieler. Eine Gruppe mit 6 Gesichtsausdruckskarten auswählen und mischen. Dabei darauf achten, dass die Rückseite aller gewählten Karten die gleiche Farbe (z.B. rot) hat. Jeder Spieler erhält eine Karte (zwei Karten werden beiseitegelegt). Jedes Kind nimmt eine Legekarte mit Gesichtsform und legt sie vor sich. Alle geformten Gesichtselemente werden gemischt und anschließend umgedreht auf der Spielfläche verteilt. Nun betrachten die Kinder aufmerksam ihre jeweilige Gesichtsausdruckskarte und versuchen danach, den Gesichtsausdruck auf ihrer Legekarte nachzubilden.



Dafür beginnen sie alle zusammen und gleichzeitig, die geformten Gesichtselemente – Augen, Nase, Augenbrauen, Mund und Wangen – zu ziehen. Dabei müssen sie darauf achten, die Elemente, die sie nicht brauchen, wieder umzudrehen, damit die anderen Spieler sie ziehen können. Der Spieler, der als Erster den Gesichtsausdruck zusammensetzt, beendet das Spiel. Entspricht der nachgebildete Gesichtsausdruck dem Ausdruck, der auf der eigenen Bezugskarte abgebildet ist, gewinnt der Spieler das Spiel. Andernfalls scheidet er aus, die von ihm gezogenen geformten Elemente werden wieder umgedreht auf die Spielfläche gelegt und das Spiel geht weiter.

### LUSTIGE GESICHTER

Mit dem mitgelieferten Material können die Kinder eigenständig mit viel Spaß immer wieder neue Gesichter kreieren, indem sie die geformten Elemente untereinander mischen und originelle und liebenswerte Kombinationen erschaffen. Die kreierten Gesichter können sie dann als Vorlage nutzen, um auf einem Blatt Papier neue und ausdrucksstarke Gesichter zu zeichnen. Dabei entwickeln sie Fantasie, Kreativität und Körperbewusstsein.

### WETTKAMPF: WER KREIERT DAS LUSTIGSTE GESICHT?

Für 3-4 Spieler. Ein Kind ist der Schiedsrichter und hat die Aufgabe, den Sieger des Wettkampfs zu bestimmen. Die anderen beiden (oder drei, wenn zu viert gespielt wird) Kinder treten gegeneinander an und wetteifern darum, das Gesicht zu kreieren, das am lustigsten ist und den Schiedsrichter am meisten zum Lachen bringt. Jeder Spieler nimmt eine Legekarte mit Gesichtsförmung und legt sie vor sich. Alle geformten Elemente werden gemischt und danach aufgedeckt auf der Spielfläche verteilt. Innerhalb von maximal 40 Sekunden müssen die Spieler mit den verfügbaren Elementen (sie können dabei so viele nehmen, wie sie wollen) das lustigste Gesicht erschaffen. Eine Variante des Spiels kann darin bestehen, die Zeit um maximal 20 Sekunden zu verlängern, in denen jeder Spieler versuchen kann, das von ihm kreierte lustige Gesicht zu mimen, um den Schiedsrichter noch mehr zum Lachen zu bringen. Der Spieler, der gewinnt, nimmt anschließend die Rolle des Schiedsrichters ein und das nächste Duell kann beginnen!

Während das Kind Spaß beim Interagieren mit den anderen hat, beobachtet es die Gesichtsausdrücke und ahmt sie nach. Dabei werden sowohl kognitive als auch körperliche Lernprozesse angeregt. All dies fördert ein frühes Bewusstsein der 6 Grundemotionen.

